Игра –головоломка «Тантрикс»

Настольная игра «Тантрикс» родилась у новозеландца Майка Мак Манауэя.

Оригинальная игра состоит из 56 фишек с изображенными на них цветными линиями Игровая цель каждого участника – построить как можно более длинную непрерывную дорожку или петлю своего цвета, вытягивая фишку из мешочка



Взяв за основы идеи игры «Тантрикс», мы адаптировали ее правила и элементы игры для дошкольников.

Игра «Тантрикс для малышей» предназначена для детей 4–7 лет

Игра способствует:

-формированию предпосылок и логического мышления у детей дошкольного возраста;

-тренирует умение ребенка анализировать, сопоставлять, обобщать;

-развивает умение ребенка ориентироваться в пространстве;

-развивает быстроту, скорость реакции;

-формирует интерес к решению нестандартных задач;

-знакомит с понятиями «замкнутая» линия - «незамкнутая»

Для игры используются 2 -3 комплекта по 10 мягких деталей, с разноцветными линиями- «дорожками» на них.



Цель игры - составление различной длины и цвета непрерывных дорожек

**Вариант игры всех деталей конструктора**

Составить дорожки из всех деталей конструктора

 

У нас получился мини город или мини-джунгли. Можно населять его жителями и играть в сюжетные игры

**Вариант игры из 10 деталей**

1. Составляем самую длинную не замкнутую оранжевую дорожку, зеленую, синюю
2. Составляем замкнутые дорожки из 3, 6,7,8,9 любого цвета.

 

 

 

 

Имея 2 и более комплектов деталей, можно организовать коллективное соревнование «Кто быстрее соберет»

**Играйте, находите новые комбинации деталей! Получайте удовольствие от игры!**

Список используемой литературы:

Скиба.Т Игры и головоломки для дошкольников. 2019г.

2fishki.ru «Палаго, Шестигранные мутации», «Тракс, Прямой путь – не всегда самый короткий.»

«Кривым путем приближаются все хорошие вещи к своей цели» Фридрих Ницце (Так говорил Заратустра, 1885г.)

Луи Пастер (Лекция, прочитанная в университете Лилля 7 декабря, 1854г.)